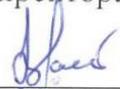


Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области
средняя общеобразовательная школа с. Черный Ключ муниципального района
Клявлинский Самарской области

Рассмотрена
На заседании педсовета
Протокол № 1 от
«28» 08 2020 г.

Проверена
Заместителем
директора по УВР

/Купряев В.Н./
«28» 08 2020 г.

Утверждена
Приказом по школе
№ 94-09 от «01» 09 2020 г.
И.о. директора

 /Семенова Т.И./

ГБОУ СОШ
с. Черный Ключ

**Рабочая программа по предпрофильному курсу
«Компьютер в мире профессий»**

9 класс 1 час в неделю,

на 2020-2021 учебный год

Компьютер в мире профессий

(профориентационный курс)

Пояснительная записка.

Рабочая программа профориентационный курс предназначена для учащихся 9-х классов (15-16 лет).

Программа рассчитана на 17 учебных часов из расчета 1 учебный час в неделю.

Одной из целей федерального компонента курса «Информатика и ИТ» является развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ. Умение работать с различными графическими редакторами, электронными таблицами, текстовыми процессорами является важной частью информационной компетентности ученика.

В современном информационном мире люди самых разных профессий используют компьютерную графику в своей работе. Профориентационный курс «Компьютер в мире профессий» ориентирован на формирование умений работать с графической информацией, табличной и текстовой информацией так как люди самых разных профессий применяют ИКТ в своей работе. Это – исследователи в различных научных и прикладных областях, художники, конструкторы, специалисты по компьютерной верстке, дизайнеры, разработчики рекламной продукции, создатели Web- страниц, авторы мультимедиа-презентаций, медики, модельеры тканей и одежды, фотографы, специалисты в области теле- и видеомонтажа, бухгалтера, секретари, менеджеры, автоэлектрики, специалисты по покраске автомобилей.

Элективный курс способствует развитию познавательных интересов учащихся; творческого мышления; повышению интереса к предмету, а самое главное имеет практическую направленность, так как получение учащимися знаний в области информационных технологий и практических навыков работы с информацией является составным элементом общей информационной культуры современного человека, служит основой для дальнейшего роста профессионального мастерства. Реализация программы позволяет заложить основы работы с информацией различного вида, а также увидеть ее практическое применение в различных профессиях, предлагаемых рынком труда.

Цели и задачи курса

- дать учащимся глубокое понимание принципов построения и хранения информации;
- изучить форматы графических файлов и целесообразность их использования при работе с различными графическими программами;
- научить учащихся создавать и редактировать собственные изображения, используя инструменты графической программы;
- способствовать развитию познавательного интереса к информатике;
- способствовать формированию информационной культуры учащихся;
- заинтересовать учащихся, показать возможности современных программных средств обработки информации;
- способствовать развитию знаний применения информации разного вида в профессиональной деятельности.

В результате изучения профориентационного курса учащиеся должны:
знать/понимать:

- особенности, достоинства и недостатки векторной графики;
- особенности табличной и текстовой информации, недостатки и достоинства;

- *уметь:*

- создавать рисунки из простых объектов;
- выполнять основные операции над объектами;
- формировать собственные цветовые оттенки в различных цветовых моделях;
- закрашивать рисунки, используя различные виды заливок;
- работать с таблицами, диаграммами;
- использовать функции и формулы в таблицах;
- создавать простые и сложные текстовые файлы с учетом требований к ним;
- применять различные графические эффекты;
- создавать надписи, заголовки, размещать текст по траектории.

Межпредметные связи

Знания, полученные при изучении курса «Компьютерная графика», учащиеся могут в дальнейшем использовать:

- при создании рекламной продукции;
- для визуализации научных и прикладных исследований в различных областях знаний – физике, химии, биологии и др.
- созданное изображение может быть использовано в докладе, статье, мультимедиа презентации, размещено на web-странице;
- знания и умения, приобретенные в результате освоения курса «Компьютер в мире профессий», являются фундаментом для дальнейшего сознательного выбора профессии.

Перечень средств ИКТ, используемых для реализации программы:

Аппаратные средства:

- мультимедийные ПК;
- локальная сеть;
- мультимедиапроектор;
- принтер;
- сканер.

Программные средства:

- операционная система Windows, ;
- векторный графический редактор, текстовый и табличный процессор.

Календарно-тематическое планирование

урока

Тема
Кол-во часов
Дата
1 группа
Дата
2 группа
Коррекция

Компьютерная графика

17

1

ТБ в кабинете информатики. Знакомство с интерфейсом .

1

5.09

2

Экскурсия к рабочему месту бухгалтера. Введение в профессию бухгалтера. Основное программное обеспечение.

1

12.09

3

Электронные таблицы. Функции. Формулы.

Практическая работа «Расчет заработной платы сотрудников», «Прибыль предприятия»

1

19.09

4

Электронные таблицы. Представление информации с помощью диаграмм.

Практическая работа «Отчет бухгалтера»

1

26.09

5

Экскурсия к рабочему месту секретаря. Введение в профессию секретаря. Программное обеспечение рабочего места секретаря.

1

24.10

6

Текстовый процессор. Требования к оформлению документа. Папки. Структура документа.

1

3.10

7

Практическое занятие «Создание текстового документа» (приказы, заявления, объявления)

1

10.10

8

Практическое занятие «Создание сложного документа» (вставка в документ рисунков, таблиц, диаграмм)

1

17.10

	9-11
Экскурсия по заводу «Нефрит – керамика»	
	3
	12
Графический редактор. Основы создания изображений. Подбор палитры. Создание рисунков в векторном редакторе.	
	1
	31.10
	13
Создание изображений. Практическая работа «Открытие»	
	1
	13.11
	14
Создание изображений. Практическая работа «Визитная карточка»	
	1
	21.11
	15-16
Создание изображений. Проектная работа «Моя картина в керамике»	
	2
	28.11, 4.12
	17
Представление проекта	
	1

Содержание курса

ТБ в кабинете информатики 1 час

Электронные таблицы (Электронные таблицы. Функции. Формулы. Представление информации с помощью диаграмм.) - 2 часа

Текстовый процессор (Текстовый процессор. Требования к оформлению документа. Папки. Структура документа. Приказы, заявления, объявления, списки. Вставка в документ рисунков, таблиц, диаграмм) - 3 часа

Графический редактор (Графический редактор. Основы создания изображений. Подбор палитры. Создание рисунков в векторном редакторе.) 5 часов

Представление проекта 1 час

Учебно-методическое обеспечение для учителя

1. Ю.П. Немчанинова «Основы работы в векторных графических редакторах» (Open Office Draw и Inkscape) Учебное пособие
2. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: - М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015 г.
3. Компьютерные системы и технологии: Лабораторный практикум / Под редакцией д.т.н., проф. Л.Д. Забродина. - М.:Диалог-МИФИ
4. <http://www.openarts.ru/inkscape-tutorials> - Уроки работы в Inkscape
5. <http://gm6301.jimdo.com/-inkscape/> - уроки inkscape
6. http://heap.altlinux.org/alt-docs/modules/inkscape_tutorial/index.html - Уроки по Inkscape
7. <http://www.gorod1277.org/?q=content/inscape> - Бесплатный и легальный редактор Инкскейп (Inkscape) для графики. Боремся с Фотошопом и Иллюстратором...
8. http://linuxgraphics.ru/articles.php?cat_id=3 — графика в Linux - Статьи: Векторная графика
9. <http://web20.su/blog/programmy/inkscape/> - Inkscape – редактор векторной графики
10. <http://opensource.aaanet.ru/2007/04/07/inkscap> - Векторный графический редактор Inkscape
11. <http://mydebianblog.blogspot.com/2010/06/linux-inkscape.html>- Векторная графика в Linux на примере редактора Inkscape
12. http://nnm.ru/blogs/garik_14/inkscape-0_47_0_3-otkrytyy_redaktor_vektornoy_grafiki - Inkscape-0.47.0.3-открытый редактор векторной графики
13. <http://inkscape.org/doc/basic/tutorial-basic.ru.html> — Inkscape : основы
14. <http://inkscapebook.ru/first-02/> - Inkscape - открытый редактор векторной графики
15. <http://www.inkscapebook.ru/first/> - Первые шаги, руководство для начинающих
16. <http://sgu.ubuntu.ru/book/ch07s04.html> - Рисование с помощью Inkscap

Учебно-методическое обеспечение для ученика

1. <http://www.openarts.ru/inkscape-tutorials> - Уроки работы в Inkscape
2. <http://gm6301.jimdo.com/-inkscape/> - уроки inkscape
3. http://heap.altlinux.org/alt-docs/modules/inkscape_tutorial/index.html - Уроки по Inkscape
4. <http://www.gorod1277.org/?q=content/inscape> - Бесплатный и легальный редактор Инкскейп (Inkscape) для графики. Боремся с Фотошопом и Иллюстратором...
5. http://linuxgraphics.ru/articles.php?cat_id=3 — графика в Linux - Статьи: Векторная графика
6. <http://web20.su/blog/programmy/inkscape/> - Inkscape – редактор векторной графики
7. <http://opensource.aaanet.ru/2007/04/07/inkscap> - Векторный графический редактор Inkscape
8. <http://mydebianblog.blogspot.com/2010/06/linux-inkscape.html>- Векторная графика в Linux на примере редактора Inkscape
9. http://nnm.ru/blogs/garik_14/inkscape-0_47_0_3-otkrytyy_redaktor_vektornoy_grafiki - Inkscape-0.47.0.3-открытый редактор векторной графики
10. <http://inkscape.org/doc/basic/tutorial-basic.ru.html> — Inkscape : основы
11. <http://inkscapebook.ru/first-02/> - Inkscape - открытый редактор векторной графики
12. <http://www.inkscapebook.ru/first/> - Первые шаги, руководство для начинающих
13. <http://sgu.ubuntu.ru/book/ch07s04.html> - Рисование с помощью Inkscap

