

**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области
средняя общеобразовательная школа с. Чёрный Ключ муниципального района
Клявлинский Самарской области**

ПРОВЕРЕНО

Зам. директора по ВР

_____ Семенова Т.И.
(подпись) (ФИО)

« 30 » августа 2024 г.


УТВЕРЖДЕНО

приказом № 74\1- од

от « 30 » августа 2024 г.

Директор _____ Ильина В.В..
(подпись) (ФИО)

Семенова Т.И.
С=RU, O=ГБОУ
СОШ с. Чёрный
Ключ, CN=Семенова
Т.И.,
E=semen.tatyana201
2@yandex.ru
00c2e4875bdd5ddd0
3
2024.10.13 19:47:
14+04'00'



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
внеурочной деятельности
«Виртуальная реальность»
основного общего образования**

Рассмотрена на заседании МО естественно-научного цикла

(название методического объединения)

Протокол № 1 от « 30 » августа 2024 г.

Руководитель МО _____ Антонова В.В.
(подпись) (ФИО)

1. Планируемые результаты освоения учебного предмета: «Виртуальная реальность»

Предметные результаты

В результате изучения учебного предмета «Виртуальная реальность» на уровне среднего общего образования:

Выпускник на базовом уровне научится:

- ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое от уже известного с помощью учителя
- добывать новые знания: находить ответы на вопросы, используя свой жизненный опыт и информацию, полученную от учителя
- перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы всего класса
- преобразовывать информацию из одной формы в другую: составлять модели по предметной картинке или по памяти
- принимать или создавать учебную задачу, определять ее конечную цель
- проводить подготовку работы VR очков
- создавать маркер для смартфонов;
- корректировать маркер при необходимости
- прогнозировать результаты работы
- планировать ход выполнения задания, проекта
- участвовать в работе проектной группы, организовывать работу группы
- высказываться устно в виде сообщения или доклада
- высказываться устно в виде рецензии на ответы других учащихся
- самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования и моделирования проектов (планировать предстоящие действия, осуществлять самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт конструирования)
- знать правила безопасной работы с компьютером и VR технологиями
- работать с основными компонентами с приложениями и оборудованием
- создавать проект по выбранной теме
- настраивать и запускать шлем виртуальной реальности;
- устанавливать и тестировать приложения виртуальной реальности;
- самостоятельно собирать очки виртуальной реальности;
- формулировать задачу на проектирование исходя из выявленной проблемы;
- уметь пользоваться различными методами генерации идей;
- выполнять примитивные операции в программах для трёхмерного моделирования;
- выполнять примитивные операции в программных средах для разработки приложений с виртуальной и дополненной реальностью;
- компилировать приложение для мобильных устройств или персональных компьютеров и размещать его для скачивания пользователями;
- разрабатывать графический интерфейс ;
- разрабатывать все необходимые графические и видеоматериалы для презентации проекта;
- представлять свой проект.

2. Содержание предмета. 5класс

Освоение технологий

Охват программ-приложений, знакомство с возможностями компьютера в повседневной жизни, знакомство с мультимедиа и Интернетом, компьютерной графикой, современными графическими программами и программами для видеомонтажа.

Тематическое планирование

5 класс (34 часа)

| № темы | Название и программное содержание темы | Количество часов |
|-----------------------------------|---|------------------|
| <i>Освоение технологий (34 ч)</i> | | |
| 1 | Введение. Техника безопасности. | 2 |
| 2 | Устройство ПК. | 2 |
| 3 | Управление компьютером. | 2 |
| 4 | Программное обеспечение. | 2 |
| 5 | Функции клавиш. Система помощи | 2 |
| 6 | Файловая структура | 2 |
| 7 | Мой компьютер. | 2 |
| 8 | Самостоятельная работа по пройденному материалу | 2 |
| 9 | Графический редактор Paint. | 2 |
| 10 | MS Word. Знакомство. | 2 |
| 11 | Калькулятор- это... | 2 |
| 12 | Настройка в Windows. | 2 |
| 13 | Служебные программы. | 2 |
| 14 | Электронные таблицы MS Excel | 2 |
| 15 | Стандартные средства мультимедиа | 2 |
| 16 | Презентация Microsoft PowerPoint. Зачет. | 2 |
| 17 | Понятие о компьютерной безопасности | 2 |
| Итого: | | 34 |

